

スキルシート

フリガナ		性別	配偶者	生年月日(年齢)	稼働開始可能日	言語能力	会話	作業理解	仕様作成	A 上級
名 前	YY	女	無	20代	即日		日常業務			B 中級
住所	東京都葛飾区					日本語				C 初級
最寄り駅	総武線 新小岩駅		来日			英語	D	D	D	D 入門
最終学歴	学校名				専攻学科			学位		
	東京情報クリエイター工学院専門学校				ゲームプログラマー			2年制		
職歴	期間		会社名			部門・担当				
言語総合能力			資格	マルチメディア検定 ベーシック 漢字検定3級						

技術経験

●:実務経験1年以上/◎:実務経験有り/○:知識有り

OS	Win95/98	WinCE	Win2000	WinNT4.0	WinServer	◎	WinXP	
	X-Windows				Winvista		Solaris	
	Aix	Win7	Win8	Win10	●	Linux	◎	
言語等	C	◎ C#	● C++/VC++	● Java	○ JavaScript	◎	JavaServlet	○
	Jsp	Notes	Struts	○ Eclipse	○ .Net	◎	Delphi	
	VB.NET	◎ VBScript	○ HTML	◎ XML	○ UML		Asp	
	PHP	◎ Perl	PL/SQL	◎ Cobol	Shell	◎	Fortran	
	その他	Python	VBA	◎ Ruby	○ Xcode	○	swift	○
	Ajax							
DB等	Oracle	◎ SqlServer	◎ DB2	Sybase	Informix		MySql	◎
	Access	Apache	◎ Lotus Notes	WebSphere	WebLogic		Tomcat	○
	その他	PL/SQL						
得意分野	言語	HTML、CSS、PHP、JavaScript						
	業務	【プログラム】 ・HTML、CSSを用いたサイトのコーディング ・JavaScriptを用いた動的演出の作成 ・C++、C#を用いたアプリケーションの作成 【事務】 ・Excelを使った仕様書、スケジュールの作成 ・PowerPointを使ったプレゼンテーション資料の作成 ・仕様の把握と指示出し						

職務経歴

PL:プロジェクトリーダー /TL:チームリーダー /BSE:ブリッジSE /SE: SE /PG:プログラマー ●:経験有り

No	開発時期	期間・月数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
1	2025年2月～現在	6 4	[銀行金融システム保守] ◆Excel ・テストデータまとめ ログイン可否や、パスワードが変更できるか、手順書通りに可能かなど。 ・テスト結果エビデンス作成 ・パスワード更新シート管理 ・更新などのTips更新 ◆本番作業 ・アクセス履歴照会 ・本番機パスワード開示申請 ・MSG静観申請 ・特殊オペレーション申請	Win11	【言語】 MySQL	PG	●	●		●		●	●		●
2	2024年7月～2025年1月	7 2	[SQLの修正] ◆MySQL ・問題発生時の原因の特定 ・特定後のSQLの修正 ・修正後SQLが正常に作動しているかの検証	Win11	【言語】 MySQL	PG						●	●	●	●

			<ul style="list-style-type: none">・左・右・中央・配置の設定 margin,padding,borderを見出し、段落、画像を要件定義に当てはめて間隔の調整を行った。・枠線の設定・箇条書きのブレッドの削除・リンクのテキスト設定 <p>◆要件定義</p> <ul style="list-style-type: none">・要望を聞いて要件定義 <p>◆基本設計</p> <ul style="list-style-type: none">・要件定義柄必要情報を抜き出して情報をまとめて設計 <p>◆機能設計</p> <ul style="list-style-type: none">・基本設計から何が必要かを割り出し、そこから作る機能を記述 <p>◆詳細設計</p> <ul style="list-style-type: none">・機能設計を基準にどのようなロジックを使用するのか、どのような動作を行うかを明確にして記載														
--	--	--	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1	HTML,CSS	HTML・CSSの使用経験として、タイトルの設定、画像の貼り付け、文章改行、リンクの設定(外部・ページの連携・メール・CSS)、見出し、段落の設定、テーブルの設定がごさいます。また、metaの設定や箇条書きの設定、インラインフレーム・枠のサイズの設定、インラインフレーム枠内表示ページの縮小設定の経験がごさいます。そして、フォントサイズ・カラーの設定、背景カラー・画像の設定、幅・高さ設定、左・右・中央・配置の設定、余白の設定、枠線の設定、箇条書きのブレッドの削除、リンクのテキスト設定の経験がごさいます。
2	javascript	Javascriptの使用経験として、音楽プレーヤーの制作、画像のランダム表示をボタン操作式に制作、ポップアップメッセージの設定がごさいます。また、ボタンの設定、テキストボックスの設定、計算プログラムの設定、繰り返しプログラムの設定、桁数表示の設定の経験がごさいます。
3	Swift(研修)	Swiftの使用経験として、変数宣言、数値代入、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、クラスなどがごさいます。
4	Xcode(研修)	Xcodeの使用経験として、変数の設定、演算子の設定、配列の設定、関数の設定、条件分岐の設定、文字列の操作の設定、エラー処理の設定、コンパイラ警告・文字カウントの設定がごさいます。また、サブクラスの設定、クラス・プロパティ・初期化、アクションの設定、UIの設置、ランダム関数の設定、RGBの設定の経験がごさいます。そして、アニメーションアプリの作成、タイマーアプリの作成、画像編集アプリの作成、音声録音アプリの作成の経験がごさいます。
5	Ruby(研修)	Rubyの使用経験として、変数の設定、演算子の設定、配列の設定、関数の設定、条件分岐の設定、繰り返し文の設定、時刻・日付の処理がごさいます。また、case文の設定、例外処理の設定、制御構文の設定、連想配列の設定、HTML・JavaScript・jQuery・CSS・Bootstrapとの連携の経験がごさいます。そして、webアプリの作成、リソースの追加、ビューの追加、コントローラーの追加、入力フォームの作成、編集・更新・重複・削除の処理を使用した経験がごさいます。
6	Ajax(研修)	Ajaxの使用経験として、変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメントがごさいます。また、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数、文書型宣言、属性を使用した経験がごさいます。

7	Git	Gitの使用経験として、以下の例がございます。 ・3人程度のグループでのバージョン管理 ・masterブランチへ複数人のファイルを統合 ・masterブランチから新たなブランチを作成
8	SQL	SQLにつきまして、テーブル・カラムの作成、及びデータの追加(add)、更新(update)、削除(delete)、並び替え(order by)操作の経験がございます。また、UNION ALLで重複しているデータを統合する処理も行いました。経験したデータベース言語としては、MySQLがございます。 MySQLの経験がございます。 MySQLではCREATEを利用した新たなテーブルの作成や、UPDATEでのデータの更新。 JOINでテーブルを結合することによって同じ値を格納しているデータを結合することができます。 また、不用意にデータを更新してしまうことを考慮し、ビューを作成することで仮想テーブルを作成することが出来、実際のテーブルを見せないことによるセキュリティの確保を行いました。
9	Linux	CentOSをインストールし、その中にHTTPサーバやMailサーバ、LDAPサーバなどをインストールしたzimbraメール環境を構築した経験がございます。 また、Linuxコマンドについては、cdコマンドで目的のフォルダに移動しlsコマンドでファイルの一覧をリスト表示、catコマンドでテキストファイルの内容を表示したりviコマンドでファイルを直接編集した経験がございます。
10	Python(研修)	Pythonの使用経験として変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメントがございます。また、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数を使用した経験がございます。
11	Typescript	Typescriptの使用経験として、以下の例がございます。 ・enumを用いて、キャラクターの現在モーションを管理 ・クラスとオブジェクト型を併用したキャラクターの管理
12	XML(研修)	XMLの使用経験として、変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメントがございます。また、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数、文書型宣言、属性を使用した経験がございます。
13	JavaScript	Javascriptの使用経験として、以下の例がございます。 ・for文を用いて、規定回数の行動を行わせる処理。 ・continueを利用し、処理の途中で次のループへと移行する処理 ・breakを利用し、特定の条件が満たされた場合そこで処理を強制的に終わらせる処理 ・if文を用いて、入力された内容を条件と比較し、処理を分岐させる機能の作成。 ・while文を用いて、一定条件を達成するまで繰り返す処理。 ・switch文を用いて、ゲームが進行中かタイトルか、等の状態を管理する処理 ・動画配信サイトにおいて、ダウンロードを不可能にした動画を作成
14	VBA	VBAの使用経験として、マクロの記録、住所録を操作するマクロを作成、条件分岐の設置、メイン構造の設置、プロパティの設置、メソッドの設置、コマンドの設定を使用した経験がございます。 私はOnTimeメソッドを利用し、時間を指定してマクロを実行することができます。 また、Selectメソッドを利用してセルを選択することが出来ます。 事務の方々が一通一通送っていたメールを簡略化できないかと、自動メール配信システムを作成いたしました。 その際、メールの送信を早く実行しすぎることによってメールサーバーが落ちてしまうことが想定できますが、Application.Waitを利用することで実行を緩やかにし、サーバーへの負荷を軽減いたしました。
15	Java(研修)	Javaの使用経験として、コーディングの設定、論理演算子の設定、条件分岐の設定、クラスの継承、インターフェイスの設定がございます。また、ゲッターメソッドの定義、コンストラクタの定義、To-Doリストアプリの作成、Web APIを使用したアプリ作成をした経験がございます。

16	JSP(研修)	JSPの使用経験として、フォームの連携、サーブレットの設定、入力フォームの設置をした経験がごさいます。
17	VB.NET	VB.NETの使用経験として、フォームやボタン、ラベル、テキストボックスを使用したメニュープログラムの作成がごさいます。また、多次元配列や条件文、ループなどの変数を扱った経験がごさいます。そして、エラーを考慮した電卓機能の作成やCREATE文を使用したテーブルの作成、データ表示プログラムの作成経験がごさいます。 私はInsertメソッドを利用してすでに存在するファイルを読み込んだ後、新たな書き込みをすることが出来ます。 また、if then elseを利用した条件分岐を作成することが出来ます。
18	C++	C++の使用経験として、ライブラリを使用した3Dのゲームの制作の経験がごさいます。また、クラス化や継承を利用したキャラクターやエネミーの作成の経験がごさいます。Fopen関数などを利用したファイルの操作の経験がごさいます。Overrideでの関数の上書きの経験がごさいます。If文やswitch文での条件分岐を使用したことがごさいます。Whileやdo while、for文での繰り返しの作成経験がごさいます。Enumでの列挙型を作成し、Swich文と併用したことがごさいます。配列を利用し、いくつもの数を利用することができます。
19	C#	C#の利用経験として、変数を利用してゲーム内のステータスを変化させるプログラムを制作した経験がごさいます。If文やswitch文での条件分岐を使用したことがごさいます。WhileやDo While、for文での繰り返しの作成経験がごさいます。Enumでの列挙型を作成し、Swich文と併用したことがごさいます。配列変数を利用することができます。UnityでC#を利用し、VECTOR3を使うことができます。関数を作成し、一定の処理をその関数を使うだけでよいようにした経験がごさいます。 四則演算をすることができ、また、インクリメントやデクリメントを使用することができます。
20	PHP	PHPの使用経験として、テキストボックスに文字を入力し、ボタンをクリックすることでリストに登録でき、チェックボックスをクリックすることで登録された文字に斜線がはいり、といったTODOリストのサイト作成経験がごさいます。
21	VisualStudio	Visual Studioを使用したデバッグの経験がごさいます。 ブレークポイントを利用し、不具合が発生した場所の変数をステップインやステップオーバーで確認することによって不具合がどのタイミングで発生しているか、を突き止めたことがごさいます。 また、デバッグモードでの実行によりどのようなタイミングでメモリ使用量が増えているかを確認し、問題点を修正したことがごさいます。
22	XOOPS	新規ユーザーの登録の可否の設定 パスワードの最低文字数の設定 input typeを利用してパスワードを入力 ユーザーがアカウントを削除するかどうかの設定 投票モジュールを利用して、アンケートを作成
23	Unity	Unityの使用経験として、GameObject、GUI、アニメーション、テクスチャ、スクリプトの作成経験がごさいます。 また、プレイヤーを追従するカメラや、ScriptableObjectによるアイテム管理、クラス継承を用いた複数の敵クラス作成、Unirxを用いたイベント管理の経験がごさいます。

自己紹介

現在の業務では手順書に沿ったテストの実行や、期限切れ間近のパスワードの更新など保守作業や運用業務を行っております。
テストの面ではTeraTermを使用したコマンドでの処理の実行、システムログの取得などを行うことや、実際のアクセス画面からイベントログの取得やスケジュールによるテストジョブ実行なども行っています。
また、そのほかの業務では本番環境に接続し、ユーザーの登録や削除、ユーザーデータの更新を行っていることもあります。
時にパスワードや特殊オペレーションジョブの実行を行うための申請も行っており、申請書を作成し、再鑑に回し、許可が出たら回付を行っています。
実際に特殊オペレーションを本番環境で実施することもあります。
本番環境の業務では再鑑者と実施者の二人にわかれ、作業を確認しながら業務を行っております。私はそのどちらにもなったことがあります。

SQLの修正作業を行っていました。
出荷場所や重量などで特殊処理分岐などを作成し、要望に答えております。
A5を利用してデータベースを操作し、問題の見つかったSQLを修正しております。
MakeAFPを使つての印刷用ファイルの作成を行っております。
現在業務として行っているのは以下の通りになります。
1MakeAFPをした印刷用ファイルの作成 2JQLを利用したタスク管理 3ファイル内の内容を確認し、使用してはいけない言葉がないかの確認。
未精算分の更新等のプログラム作成やSQL文の間違いの修正、作成したプログラムの単体テストの経験があります。
私は主に、HTML、CSS、PHPを使用し、サイトを作成した経験がごさいます。企業からの依頼で、サイトを制作した経験があります。
C++、C#を使用し、ゲームを作成した経験がごさいます。どちらの言語でもベクトル計算を使った処理を実装することが可能です。
行列を利用したベクトルの変形を行う事ができます。
事例としては、カメラの方向の角度を出し、キャラクターが前に進む時、カメラから見て正面にするようにいたしました。

また、Unityの使用経験がごさいます。Unityでは2Dと3Dの両方のゲームの製作経験がごさいます。
Unityでは主に2Dのアクションを制作しました。壁と床の判別をすることができます。

Visual Studioを使用したデバッグの経験がごさいます。
ブレークポイントを利用し、不具合が発生した場所の変数をステップインやステップオーバーで確認することによって不具合がどのタイミングで発生しているか、を突き止めたことがごさいます。
また、デバッグモードでの実行によりどのようなタイミングでメモリ使用量が増えているかを確認し、そこを修正したことがごさいます。

現状の業務フローを見直し、問題点を調査解析し、VBAで自動配信システムを構築しました。
VBA上でWebページを開き、HTMLからClass名やID名を指定して文字列やURLといったデータの取得
VB.Netは変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐
をしました。データベースは、SQLを使用し、案件・技術者情報の配信設定をしました。
マスターデータ作成をし、・CREATEでテーブルやデータベースの作成、JOINで複数テーブルの結合
Insert INTOで列名と値を設定して一斉送信用のPHPにデータを追加をしました。

ExcelVBAなどで大量のデータ分析や抽出を行いました。
SQL、accessデータベースは使用可能です。
SQLで、INSERTを利用して、会社名、メールアドレス、担当者名等を追加いたしました。
また、DELETEやUPDATE、SELECTの利用もできます。
CREATEを利用した新たなテーブルの作成や、UPDATEでのデータの更新。
JOINでテーブルを結合することによって同じ値を格納しているデータを結合することができます。
また、不用意にデータを更新してしまうことを考慮し、ビューを作成することで仮想テーブルを作成することが出来、実際のテーブルを見せないこと
によりセキュリティの確保を行いました。