

スキルシート

フリガナ		性別	配偶者	生年月日(年齢)		稼働開始可能日		言語能力	会話	作業理解	仕様解説	仕様作成	A 上級	
名前	YY	女	無	20代		即日								日常業務
住所	東京都葛飾区							日本語						C 初級
最寄り駅	総武線 新小岩駅		来日					英語	D	D	D	D	D 入門	
最終学歴	学校名					専攻学科			学位					
	東京情報クリエイター工学院専門学校					ゲームプログラマー			2年制					
職歴	期間		会社名					部門・担当						
言語総合能力		資格	マルチメディア検定 ベーシック 漢字検定3級											

技術経験

●: 実務経験1年以上/○: 実務経験有り/○: 知識有り												
OS	Win95/98	WinCE	Win2000	WinNT4.0	WinServer	○ WinXP						
	X-Windows					Winvista					Solaris	
	Aix	Win7	Win8	Win10	● Linux	○						
言語等	C	○ C#	● C++/VC++	● Java	○ JavaScript	○ JavaServlet	○					
	Jsp	Notes	Struts	Eclipse	○ .Net	○ Delphi						
	VB.NET	○ VBScript	○ HTML	○ XML	○ UML	Asp						
	PHP	○ Perl	PL/SQL	○ Cobol	Shell	○ Fortran						
	その他	Python	VBA	○ Ruby	○ Xcode	○ swift	○					
	Ajax											
DB等	Oracle	○ SqlServer	○ DB2	Sybase	Informix	MySql	○					
	Access	Apache	○ Lotus Notes	WebSphere	WebLogic	Tomcat	○					
	その他	PL/SQL										
得意分野	言語	HTML、CSS、PHP、JavaScript										
	業務	<p>【プログラム】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・HTML、CSSを用いたサイトのコーディング ・javaScriptを用いた動的演出の作成 ・C++、C#を用いたアプリケーションの作成 <p>【事務】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・Excelを使った仕様書、スケジュールの作成 ・PowerPointを使ったプレゼンテーション資料の作成 ・仕様の把握と指示出し 										

職務経歴

PL:プロジェクトリーダー / TL:チームリーダー / BSE:ブリッジSE / SE: SE / PG:プログラマー ●:経験有り																	
No	開発時期	期間	開発人	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守	
1	2025年2月～現在	6	4	<p>【銀行金融システム保守】</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆Excel ・テストデータまとめ ・ログイン可否や、パスワードが変更できるか、手順書通りに可能かなど。 ・テスト結果エビデンス作成 ・パスワード更新シート管理 ・更新などのTips更新 <p>◆本番作業</p> <ul style="list-style-type: none"> ・アクセス履歴照会 ・本番機パスワード開示申請 ・MSG静観申請 ・特殊オペレーション申請 	Win11	【言語】 MySQL	PG	●	●	●		●	●	●	●	●	
2	2024年7月～2025年1月	7	2	<p>【SQLの修正】</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆MySQL ・問題発生時の原因の特定 ・特定後のSQLの修正 ・修正後SQLが正常に作動しているかの検証 	Win11	【言語】 MySQL	PG					●	●	●	●	●	

3	2024年1月～6月	6	4	[プリンタのテスト] ◆MakeAFP ・テスト用ジョブの作成 NB対応：社名が変わって使えなくなった単語を変更するもの(FXをFBに変える) MakeAFP：印刷用の特殊なファイル形式。特殊な言語、使ったファイル作成。 現在は練習状態で他の方に渡しているのみであるのが現状。 印刷した結果のチェックは、自社のデータから取引先の会社まで対応している。 画像比較ソフトを使用した画像比較(プリンタの印刷クオリティ比較) プリンターなので、シミュレーターを動かしながらプリントの作業。 ◆テキストエディタ ・使用してはいけない言葉の置換	Win11	【言語】 AFP JQL	PG							

4	2023年9月～12月	4	5	[生産管理システムの作成] ◆VBA •出荷生産の管理 •OracleデータベースへのSQL実行 •モジュールの作成 •While文を利用した繰り返し実行 •SQL文を実行し、データベースの更新 •入力された会社コードからの処理分岐 ◆JavaScript •データベースから取得したデータの表示 •入力したデータを取り込んでVBAへの受け渡し •年月日の登録 ◆SQL •特定のデータを検索 •新規データの登録 •不要データの削除 •変更データの更新□ ◆単体テスト •ホワイトボックステスト •機能確認テスト •制御フローテスト •正しい挙動を行うかの確認 •SQLが動くかの確認 •分岐のミスが無いかの確認	Win10	【言語】 VBA SQL VisualStudio JavaScript	PG						
5	2023年6月～現在	7	5	[動画配信システムの作成・更新] [人材派遣会社のサイト作成・更新] ◆Javascript 主な使用経験として、音楽プレーヤーの制作、画像のランダム表示をボタン操作式に制作、ポップアップメッセージの設定、ボタンの設定、テキストボックスの設定、計算プログラムの設定、繰り返しプログラムの設定、桁数表示の設定の経験がございます。 ◆TypeScript 主な使用経験として、型宣言を利用し、エラーを未然に防ぎました。 複数人での作業の時に、わかりやすいように表記することもできます。 ◆PHP •echoと変数を利用した文字の出力 •continueとbreakを利用して繰り返し処理の複雑化 •if文、else文、elseif文を利用して条件分岐の作成 •includeを利用して別ファイルの読み込み •switch文を利用して条件分岐の作成 •while文を利用して繰り返し処理の作成 ◆HTML •画像の貼り付け 動画のサムネイル画像を挿入するためにのタグを使い、ダブルクオーテーションに画像のパスを付けて指定する。 •文章改行 動画説明文章に改行を入れるために<p>タグの中に を入れて改行しました。 •リンクの設定(外部・ページの連携・メール) 動画を見る場所に移動するためのリンクを入力し別ページへ飛ぶようにした。 •見出し、段落の設定 説明内容を記述するために<h1>から<h6>までを見出しのブロックに分けて同じタグを使用しないようにしました。 •CSSへのリンクの設定 id,classを設定し、CSSを編集できるようにしました。 •metaの設定 <meta = "utf-8">を設定し、Webの文字コードを使用できるようにする。 •箇条書きの設定 ul,ol,liにて動画の内容をカテゴリー分けして学習内容を明確にしました。 ◆CSS •フォントサイズ・カラーの設定 font-size: 0px; color: #fffff;にて見出し、段落の調整を行いました。 •背景カラー・画像の設定 backgroundcolor: #fffffを指定し背景の色を調整、画像をwidth:指定のheight:autoに設定し画面幅に関係なく調整されるように変更 •幅・高さ設定 カラム上とカラム内をwidth:、height:にて調整、autoを指定することでウインドウサイズからはみ出るのを回避	Win10 iPhone Andloid	【言語】 HTML CSS PHP Javascript TypeScript 【グラフィックソフト】 Photoshop CC 【その他のツール】 FFFTP FileZila	PG	●	●	●	●	●	●

		<ul style="list-style-type: none">・左・右・中央・配置の設定 margin,padding,borderを見出し、段落、画像を要件定義に当たはめて間隔の調整を行った。・枠線の設定・箇条書きのブレッドの削除・リンクのテキスト設定 <p>◆要件定義 ・要望を聞いて要件定義</p> <p>◆基本設計 ・要件定義柄必要情報を抜き出して情報をまとめて設計</p> <p>◆機能設計 ・基本設計から何が必要かを割り出し、そこから作る機能を記述</p> <p>◆詳細設計 ・機能設計を基準にどのようなロジックを使用するのか、どのような動作を行うかを明確にして記載</p>										
--	--	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

			[社内用PCのキッティング]										
8	2022年4月～	21	<p>【業務内容】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・PCキッティング作業(約100台) ・定期点検の実施(ログ確認、システム正常性確認) ・PCおよびアプリケーションの設定、管理、トラブル対応 ・Word、ExcelなどのOfficeソフト、Notonアンチウィルスなどのウイルスソフトの他、必要なアプリケーションソフトをインストール <p>◆障害の調査</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ルーターのチェック ・デバイスオンラインチェック ・設定のチェック ・「コントロールパネル」の「ネットワークとインターネット」から「ネットワークと共有センター」を開いて、ネットワークの状態を確認する。 <p>問題があれば、「問題のトラブルシューティング」を使用して、原因を調査する。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・IPアドレスを調査して、「192.168.x.x」のプライベートアドレスを使用しているかを確認する。 <p>◆復旧作業</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ルーター(Buffalo)の電源を抜いて30分ほど間を開ける、それでも駄目なら、リカバリーボタンを押す。 ・PCを再起動する。 ・メモリの容量を確認する。 <p>容量がない場合は、ウイルスソフトなどの重複を確認、削除やファイルデータをHDDに移動させる。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・接続先のIPアドレスが異なっている場合、正しいIPアドレスに修正する。 	Win10	【OS】 Windows 10								●
9	2022年4月～	21	<ul style="list-style-type: none"> ・議事録作成 ・会議書類作成、ファイリング ・進捗管理 (事務連絡、報告書に関する進捗管理) ・マニュアル作成 ・リスト作成 ・電話、メール応対、及び問い合わせ対応 ・来客対応 ・消耗品・備品の在庫管理 ・顧客先・仕入先管理 ・契約書作成・管理 ・PG、イラストレーター、ライターの常駐の勤怠管理 ・求人募集の対応 ・PCキッティング作業 ・モニターやマウス、キーボードなど周辺機器の接続 ・ネットワークのセットアップ ・アンチウィルスソフトのセットアップ ・各種ソフトウェアの設定の動作確認 ・PCの番号ラベルの作成、貼り付け ・PC不具合対応 ・PCマスター作成 ・各種ソフトウェアのインストール ・各種運用ドキュメント整理、作成 ・Webサーバーに関する開発、運用の経験がございます。 	Win10	Word Excel PowerPoint							●	
			<p>◆Bootstrap</p> <ul style="list-style-type: none"> ・デザイン会社サイト作成 ・Bootstrapを使用して動的なサイトの制作 ・レスポンシブ対応 ・スマホ操作でオンラインフレームを使用した、モーダルウインドウの拡縮が出来るようレスポンシブタグで設定 <p>◆アップロード設定</p> <ul style="list-style-type: none"> ・レンタルサーバーの設定 ・FFFTPアップロード使用設定 ・表示確認 <p>◆jQuery-Lightbox/colorbox</p> <ul style="list-style-type: none"> ・スライドショーの制作 ・BOXの設定/設置 ・colorbox要素をCSS+HTMLへ追記し、 ・オンラインフレームを使用で、 ・アプリ操作可能な画面をモーダルウインドウに表示 <p>◆テスト戦略</p>										

10	2022年4月～	21	5	<ul style="list-style-type: none"> 各担当者と調整を行った際に、実際に行ったテスト工程を確認し合い、最も効率的で効果的なテストを実施。 <p>◆テスト計画 ・テストを実際に行いながら、テストのスケジュールを記述。各担当者と調整を行いながら、テストを行う。</p> <p>◆テストマップ作成 テスト観点として、レイアウト、文言、文字数、画面遷移、初期設定、アラーム設定を行いました。</p> <p>◆要件定義 ・要望と認識のすり合わせをして要件定義書を作成する</p> <p>◆基本設計 ・条件を確認し、どの様な情報やフローが必要かを明確化する。</p> <p>◆機能設計 ・基本設計から必要な機能を確認し、どのような風に実装するかを記述する。 ・また、どのようなものを作成するかまとめる。</p> <p>◆詳細設計 ・上記の機能設計を元に詳細を記述する。 ・ロジックとしてどの様に実装するかなどを記載する。</p>	Win10 iPhone Android	<p>【JavaScriptライブラリ】 jQuery- Lightbox/colorbox Bootstrap CSS HTML Javascript</p> <p>【その他ツール】 FFFTP</p>	PG	●	●	●	●	●	●

11	2021年9月～2023年3月	21	3	<p>◆C++ •C++を利用した2.5Dアクションゲームの制作 •Excelを利用したマップの作成、ファイルの読み込み •ハイスクアのためのタイム計測 •Enumと配列を利用して、パスワードをランダムに生成する •ベクトルを利用して、現在のカメラ位置とキャラクターの位置から移動方向を変化させる •enumを利用して乱数による出口の変化 •Structを利用して、一度に利用するデータの整理 •Switch文を利用して条件分岐でのスキル使用 •fopenを利用してハイスクアの記録、読み込み •fopenを利用してマップ形状、エネミーやアイテムの位置の読み込み</p> <p>◆Git •機能実装ごとに更新 •問題が発生した時、過去のバージョンから復帰 •全メンバーの更新を管理 •Masterブランチへの統合</p> <p>◆要件定義 •企画書から必要な情報の抽出、メンバーなどとの相談の上定義書を作成 •提出後の修正に合わせて定義書の修正</p>	Win10	<p>【言語】 C++ Git</p> <p>【フレームワーク】 .Net フレームワーク</p>	PG	● ● ● ● ● ● ● ● ●						
12	2021年4月～2023年3月	24	3	<p>◆Unity •Unityの機能とC#を利用した2Dアクションゲームの制作 •キャラクターの位置を参照し、カメラを追尾させる。 •遠近感のために背景をキャラクターの移動量を参考して移動させる。 •特定のボタンを押したときにアイテムを投擲する •操作キャラクターのイラスト •Textをスクリプト上から操作 •VECTORを利用し、キャラクターを追尾させる •Sliderを利用し、体力バーを少しずつ減らす •OnMouseを利用し、マウスオーバーしたときにテキストを変化させる</p> <p>◆Git •機能実装ごとに更新 •問題が発生した時、過去のバージョンから復帰 •全メンバーの更新を管理</p> <p>◆基本設計 •条件を確認し、どの様な情報やフローが必要かを明確化する。</p> <p>◆機能設計 •基本設計から必要な機能を確認し、どのような風に実装するかを記述する。 •また、どのようなものを作成するかまとめる。</p> <p>◆詳細設計 •上記の機能設計を元に詳細を記述する。 •ロジックとしてどの様に実装するかなどを記載する。</p>	Win10	<p>【ツール】 Unity Git</p> <p>【言語】 C#</p> <p>【フレームワーク】 .Net フレームワーク</p>	PG	● ● ● ● ● ● ● ● ●						
13	2022年4月～2022年6月	2	3	<p>◆Raspberry Pi •Pythonを利用したコードの記述 •湿度センサーを利用した湿度の表示 •温度センサーを利用した温度の表示 •コードを記述し、ディスプレイへの時刻表示 •ディスプレイへの日時の表示</p> <p>◆基本設計 •どのような風に作るのかなどを記載</p> <p>◆機能設計 •なんの機能をつけるのか、また何の機能を切るのかを設定。</p> <p>◆詳細設計 •機能設計などで設定した設計をもとにロジック面での設計を行う。</p> <p>◆要件定義 •何が必要かなどを洗い出し、要件定義に記載</p>	Win10	<p>【ツール】 Raspberry Pi</p> <p>【言語】 Python</p>	PG	● ● ● ● ● ● ● ● ●						

スキルについて

1	HTML,CSS	HTML・CSSの使用経験として、タイトルの設定、画像の貼り付け、文章改行、リンクの設定(外部・ページの連携・メール・CSS)、見出し、段落の設定、テーブルの設定がございます。また、metaの設定や箇条書きの設定、インラインフレーム・枠のサイズの設定、インラインフレーム枠内表示ページの縮小設定の経験がございます。そして、フォントサイズ・カラーの設定、背景カラー・画像の設定、幅・高さ設定、左・右・中央・配置の設定、余白の設定、枠線の設定、箇条書きのブレッドの削除、リンクのテキスト設定の経験がございます。
2	javascript	Javascriptの使用経験として、音楽プレーヤーの制作、画像のランダム表示をボタン操作式に制作、ポップアップメッセージの設定がございます。また、ボタンの設定、テキストボックスの設定、計算プログラムの設定、繰り返しプログラムの設定、桁数表示の設定の経験がございます。
3	Swift(研修)	Swiftの使用経験として、変数宣言、数値代入、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、クラスなどがございます。
4	Xcode(研修)	Xcodeの使用経験として、変数の設定、演算子の設定、配列の設定、関数の設定、条件分岐の設定、文字列の操作の設定、エラー処理の設定、コンパイラ警告・文字カウントの設定がございます。また、サブクラスの設定、クラス・プロパティ・初期化、アクションの設定、UIの設置、ランダム関数の設定、RGBの設定の経験がございます。そして、アニメーションアプリの作成、タイマーアプリの作成、画像編集アプリの作成、音声録音アプリの作成の経験がございます。
5	Ruby(研修)	Rubyの使用経験として、変数の設定、演算子の設定、配列の設定、関数の設定、条件分岐の設定、繰り返し文の設定、時刻・日付の処理がございます。また、case文の設定、例外処理の設定、制御構文の設定、連想配列の設定、HTML・javaScript・jQuery・CSS・Bootstrapとの連携の経験がございます。そして、webアプリの作成、リソースの追加、ビューの追加、コントローラーの追加、入力フォームの作成、編集・更新・重複・削除の処理を使用した経験がございます。
6	Ajax(研修)	Ajaxの使用経験として、変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメントがございます。また、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数、文書型宣言、属性を使用した経験がございます。

7	Git	Gitの使用経験として、以下の例がございます。 ・3人程度のグループでのバージョン管理 ・masterブランチへ複数人のファイルを統合 ・masterブランチから新たなブランチを作成
8	SQL	SQLにつきまして、テーブル・カラムの作成、及びデータの追加(add)、更新(update)、削除(delete)、並び替え(order by)操作の経験がございます。また、UNION ALLで重複しているデータを統合する処理も行いました。経験したデータベース言語としては、MySQLがございます。 MySQLの経験がございます。 MySQLではCREATEを利用した新たなテーブルの作成や、UPDATEでのデータの更新。 JOINでテーブルを結合することによって同じ値を格納しているデータを結合することができます。 また、不用意にデータを更新してしまうことを考慮し、ビューを作成することで仮想テーブルを作成することが出来、実際のテーブルを見せないことによるセキュリティの確保を行いました。
9	Linux	CentOSをインストールし、その中にHTTPサーバやMailサーバ、LDAPサーバなどをインストールしたzimbraメール環境を構築した経験がございます。 また、Linuxコマンドについては、cdコマンドで目的のフォルダに移動しlsコマンドでファイルの一覧をリスト表示、catコマンドでテキストファイルの内容を表示したりviコマンドでファイルを直接編集した経験がございます。
10	Python(研修)	Pythonの使用経験として変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメントがございます。また、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数を使用した経験がございます。
11	TypeScript	TypeScriptの使用経験として、以下の例がございます。 ・enumを用いて、キャラクターの現在モーションを管理 ・クラスとオブジェクト型を併用したキャラクターの管理
12	XML(研修)	XMLの使用経験として、変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメントがございます。また、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数、文書型宣言、属性を使用した経験がございます。
13	javaScript	Javascriptの使用経験として、以下の例がございます。 ・for文を用いて、規定回数の行動を行わせる処理。 ・continueを利用して、処理の途中で次のループへと移行する処理 ・breakを利用して、特定の条件が満たされた場合そこで処理を強制的に終わらせる処理 ・if文を用いて、入力された内容を条件と比較し、処理を分岐させる機能の作成。 ・while文を用いて、一定条件を達成するまで繰り返す処理。 ・switch文を用いて、ゲームが進行中かタイトルか、等の状態を管理する処理 ・動画配信サイトにおいて、ダウンロードを不可能にした動画を作成
14	VBA	VBAの使用経験として、マクロの記録、住所録を操作するマクロを作成、条件分岐の設定、メイン構造の設置、プロパティの設置、メソッドの設置、コマンドの設定を使用した経験がございます。 私はOnTimeメソッドを利用し、時間を指定してマクロを実行することができます。 また、Selectメソッドを利用してセルを選択することが出来ます。 事務の方々が一通一通送っていたメールを簡略化できないかと、自動メール配信システムを作成いたしました。 その際、メールの送信を早く実行しすぎることでメールサーバーが落ちてしまうことが想定できますが、Application.Waitを利用することで実行を緩やかにし、サーバーへの負荷を軽減いたしました。
15	Java(研修)	Javaの使用経験として、コーディングの設定、論理演算子の設定、条件分岐の設定、クラスの継承、、インターフェイスの設定がございます。また、ゲッターメソッドの定義、コンストラクタの定義、To-Doリストアプリの作成、Web APIを使用したアプリ作成をした経験がございます。

16	JSP(研修)	JSPの使用経験として、フォームの連携、サーブレットの設定、入力フォームの設置をした経験がございます。
17	VB.NET	VB.NETの使用経験として、フォームやボタン、ラベル、テキストボックスを使用したメニュープログラムの作成がございます。また、多次元配列や条件文、ループなどの変数を扱った経験がございます。そして、エラーを考慮した電卓機能の作成やCREATE文を使用したテーブルの作成、データ表示プログラムの作成経験がございます。 私はInsertメソッドを利用してすでに存在するファイルを読み込んだ後、新たな書き込みをすることが出来ます。 また、if then elseを利用した条件分岐を作成することが出来ます。
18	C++	C++の使用経験として、ライブラリを使用した3Dのゲームの制作の経験がございます。また、クラス化や継承を利用したキャラクターやエネミーの作成の経験がございます。Fopen関数などを利用したファイルの操作の経験がございます。Overrideでの関数の上書きの経験がございます。If文やswitch文での条件分岐を使用したことがございます。Whileやdo while、for文での繰り返しの作成経験がございます。Enumでの列挙型を作成し、Switch文と併用したことがございます。配列を利用し、いくつもの数を利用することができます。
19	C#	C#の利用経験として、変数を利用してゲーム内のステータスを変化させるプログラムを制作した経験がございます。If文やswitch文での条件分岐を使用したことがございます。WhileやDo While、for文での繰り返しの作成経験がございます。Enumでの列挙型を作成し、Switch文と併用したことがございます。配列変数を利用することができます。UnityでC#を利用し、VECTOR3を使うことができます。関数を作成し、一定の処理をその関数を使うだけでよいようにした経験がございます。 四則演算をすることができ、また、インクリメントやデクリメントを使用することができます。
20	PHP	PHPの使用経験として、テキストボックスに文字を入力し、ボタンをクリックすることリストに登録でき、チェックボックスをクリックすることで登録された文字に斜線がはいる、といったTODOリストのサイト作成経験がございます。
21	VisualStudio	Visual Studioを使用したデバッグの経験がございます。 ブレークポイントを利用し、不具合が発生した場所の変数をステップインやステップオーバーで確認することによって不具合がどのタイミングで発生しているか、を突き止めたことがございます。 また、デバッグモードでの実行によりどのようなタイミングでメモリ使用量が増えているかを確認し、問題点を修正したことがございます。
22	XOOPS	新規ユーザーの登録の可否の設定 パスワードの最低文字数の設定 input typeを利用してパスワードを入力 ユーザーがアカウントを削除するかどうかの設定 投票モジュールを利用して、アンケートを作成
23	Unity	Unityの使用経験として、GameObject、GUI、アニメーション、テクスチャ、スクリプトの作成経験がございます。 また、プレイヤーを追従するカメラや、ScriptableObjectによるアイテム管理、クラス継承を用いた複数の敵クラス作成、Unixxを用いたイベント管理の経験がございます。

自己紹介

現在の業務では手順書に沿ったテストの実行や、期限切れ間近のパスワードの更新など保守作業や運用業務を行っております。
テストの面ではTeraTermを使用したコマンドでの処理の実行、システムログの取得などを行うことや、実際のアクセス画面からイベントログの取得やスケジュールによるテストジョブ実行なども行っています。
また、そのほかの業務では本番環境に接続し、ユーザーの登録や削除、ユーザーデータの更新を行っていることもあります。
時にパスワードや特殊オペレーションジョブの実行を行うための申請も行っており、申請書を作成し、再鑑に回し、許可が出たら回付を行っています。
実際に特殊オペレーションを本番環境で実施することもあります。
本番環境の業務では再鑑者と実施者の二人にわかれ、作業を確認しながら業務を行っております。私はそのどちらにもなったことがあります。

SQLの修正作業を行っていました。
出荷場所や重量などで特殊処理分岐などを作成し、要望に答えております。
A5を利用してデータベースを操作し、問題の見つかったSQLを修正しております。
MakeAFPを使っての印刷用ファイルの作成を行っております。
現在業務として行っているのは以下の通りになります。
1MakeAFPをした印刷用ファイルの作成 2JQLを使用したタスク管理 3ファイル内の内容を確認し、使用してはいけない言葉がないかの確認。
未精算分の更新等のプログラム作成やSQL文の間違いの修正、作成したプログラムの単体テストの経験があります。
私は主に、HTML、CSS、PHPを使用し、サイトを作成した経験がございます。企業からの依頼で、サイトを制作した経験があります。
C++、C#を使用し、ゲームを作成した経験がございます。どちらの言語でもベクトル計算を使った処理を実装することが可能です。
行列を利用したベクトルの変形を行う事ができます。
事例としましては、カメラの方向の角度を出し、キャラクターが前に進む時、カメラから見て正面にするようにいたしました。

また、Unityの使用経験がございます。Unityでは2Dと3Dの両方のゲームの製作経験がございます。
Unityでは主に2Dのアクションを制作しました。壁と床の判別をすることができます。

Visual Studioを使用したデバッグの経験がございます。
ブレークポイントを利用し、不具合が発生した場所の変数をステップインやステップオーバーで確認することによって不具合がどのタイミングで発生しているか、を突き止めたことがございます。
また、デバッグモードでの実行によりどのようなタイミングでメモリ使用量が増えているかを確認し、そこを修正したことがあります。

現状の業務フローを見直し、問題点を調査解析し、VBAで自動配信システムを構築しました。
VBA上でWebページを開き、HTMLからClass名やID名を指定して文字列やURLといったデータの取得
VB.Netは変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐
をしました。データベースは、SQLを使用し、案件・技術者情報の配信設定をしました。
マスターデータ作成をし、CREATEでテーブルやデータベースの作成、JOINで複数テーブルの結合
Insert INTOで列名と値を設定して一斉送信用のPHPにデータを追加をしました。

ExcelVBAなどで大量のデータ分析や抽出を行いました。
SQL、accessデータベースは使用可能です。
SQLで、INSERTを利用して、会社名、メールアドレス、担当者名等を追加いたしました。
また、DELETEやUPDATE、SELECTの利用もできます。
CREATEを利用した新たなテーブルの作成や、UPDATEでのデータの更新。
JOINでテーブルを結合することによって同じ値を格納しているデータを結合することができます。
また、不用意にデータを更新してしまうことを考慮し、ビューを作成することで仮想テーブルを作成することが出来、実際のテーブルを見せないこ